

# Tema 1. Archivos.

## Mezcla, actualización y enfrentamiento de archivos secuenciales

### Mezcla

```
algoritmo mezcla
// Mezcla dos archivos ordenados por la misma clave
// en otro archivo también ordenado por la misma clave
tipos
    registro = tipoReg
        entero : clave
        //Resto de datos
    fin_registro
    archivo_s de tipoReg = tipoArch
var
    tipoArch : A,A1,A2
    tipoReg : R1,R2
inicio
    crear('NUEVO.DAT')
    abrir(A,'NUEVO.DAT',escritura)
    abrir(A1,'ARCHIVO1.DAT',lectura)
    abrir(A2,'ARCHIVO2.DAT',lectura)
    leer(A1,R1)
    leer(A2,R2)
    mientras no fda(A1) o no fda(A2) hacer
        si r1.clave < r2.clave entonces
            escribir(A,R1)
            leer(A1,R1)
        si_no
            escribir(A,R2)
            leer(A1,R2)
        fin_si
        //Para controlar el final de fichero de alguno de los archivos
        //y continuar la mezcla
        si fda(A1) entonces
            r1.clave ← +∞
        fin_si
        si fda(A2) entonces
            r1.clave ← +∞
        fin_si
    fin_mientras
    cerrar(A,A1,A2)
fin
```

### Enfrentamiento de archivos

```
algoritmo EnfrentamientoArchivoMaestroConArchivoVentas
//Actualiza un archivo maestro de productos, restando las unidades vendidas
//al campo stock. Las unidades vendidas están almacenadas en un archivo de
movimientos
//Ambos archivos están ordenados por el campo código
tipos
    registro = RMaestro
        entero : código
        cadena : descripción
        entero : stock
    fin_registro
    archivo_s de RMaestro = AMaestro
//El registro de movimiento contiene las ventas realizadas de los productos
//Guarda información sobre el código del producto y el número de unidades vendidas
registro = RMovimiento
    entero: código, unidades
```

```

fin_registro
archivo de RMovimiento : AMovimientos
var
  AMAestro: A, ANue
  AMovimientos: AMov
  RMaestro: R
  RMovimiento : RMov
inicio
  abrir (A, ' PRODUCTOS.DAT', lectura)
  abrir (AMov, ' VENTAS.DAT', lectura)
  crear ('NUEVO.DAT')
  abrir (ANue, 'NUEVO.DAT', escritura)
  leer (A, R)
  leer (AMov, RMov)
  mientras no fda (A) hacer
    si R.código = RMov.código entonces
      //Si el código es igual es que ese producto ha tenido ventas..
      //...se restan las ventas al stock
      R.stock ← R.stock - RMov.unidades
      //...y se lee la siguiente venta
      leer (AMov, RMov)
    fin_si
    //Siempre se escribe el resultado en el archivo nuevo de salida
    escribir (ANue, R)
    //En cualquier caso siempre se lee el siguiente producto
    leer (A, R)
  fin_mientras
  cerrar (A, AMov, ANue)
fin

```

## Actualización de archivos

```

algoritmo ActualizaciónArchivoMaestroConArchivoDeMovimientos
//Actualiza un archivo maestro con otro de movimientos,
//dando altas, bajas o modificaciones según el valor del campo tipo
//Ambos archivos están ordenados por el campo código
tipos
  registro = RMaestro
    entero : código
    cadena : descripción
    entero : stock
  fin_registro
  archivo_s de RMaestro = AMAestro
  //El registro de movimiento contiene las los movimientos
  //en el archivo maestro
  //Además de la información del producto, también guarda información sobre
  //el tipo de movimiento (A) alta, (B) baja o (M) Modificación
  registro = RMaestro
    entero : código
    cadena : descripción
    entero : stock
    carácter : tipo
  fin_registro
  archivo de RMovimiento : AMovimientos
var
  AMAestro: A, ANue
  AMovimientos: AMov
  RMaestro: R, RNue
  RMovimiento: : RMov
inicio
  abrir (A, ' PRIDUCTOS.DAT', lectura)
  abrir (ANue, ' MOVIM.DAT', lectura)
  crear ('NUEVO.DAT')
  abrir (ANue, 'NUEVO.DAT', escritura)
  leer (A, R)

```

```

leer (AMov, RMov)
mientras no fda(A) o no fda(AMov) hacer
  si RMov.código < R.código entonces
    //RMov no existe en el maestro. Es un alta o un error
    //Primero se mueven los campos del registro de movimiento
    RNue.código ← RMov.código
    RNue.descripcion ← RMov.descripcion
    RNue.stock ← RMov.stock
    escribir (ANue, RNue)
    leer (AMov, RMov)
  si_no
    si R.código < RMov.dni entonces
      //R no tiene movimientos se graba el registro tal cual
      escribir (ANue, R)
    si_no
      //RMov existe en el maestro. Es una baja o modificación, o un error
      si RMov.tipo = 'M'
        //Primero se mueven los campos del registro de movimiento
        RNue.código ← RMov.código
        RNue.descripcion ← RMov.descripcion
        RNue.stock ← RMov.stock
        //...y se escribe el registro con los nuevos campos
        escribir (ANue, RNue)
      si_no
        si RMov.tipo = 'B' entonces
          //Para dar una baja en un archivo secuencial,
          //simplemente no se lleva nada al archivo de salida
        fin_si
      fin_si
      //Si hay movimientos, se lee el siguiente movimiento
      leer (AMov, Rmov)
    fin_si
    //Siempre que exista en el maestro, se lee del maestro
    leer (A, R)
  fin_si
  //Si se llega al final de los archivos se mueve el mayor valor a la clave
  si fda(AMov) entonces
    RMov.código ← +∞
  fin_si
  si fda(A) entonces
    R.código ← +∞
  fin_si
fin_mientras
cerrar (A, AMov, ANue)
fin

```

## Ruptura de control

```

algoritmo ListadoTotalizandoLosSueldosPorDepartamento
//Hace un listado de un archivo de empleados ordenado por el campo departamento.
//Por cada departamento acumula el total de los sueldos
tipos
  //Definición del registro del archivo
  registro = REmpleado
    cadena: dni, nombre, dep
    real : suel
  fin_registro
  archivo_s de REmpleado = AEmpleado
var
  //Se supone que el archivo de empleados está ordenado por Departamento
  AEmpleado: A
  REmpleado: R
  cadena: depAux //Necesario para controlar el cambio de departamento
  real : TotalDep //Necesario para acumular los sueldos

```

```
inicio
  abrir (A, 'EMPLEADOS.DAT', lectura)
  leer (A, R)
  mientras no fda(A) hacer
    //Por cada departamento se inicializa el total
    TotalDep ← 0
    //Por cada departamento se inicializa la variable auxiliar
    depAux ← R.dep
    mientras (R.dep = depAux) y no fda(A) hacer
      TotalDep ← TotalDep + R.suel
      leer (A, R)
    fin_mientras
  escribir (depAux, TotalDep)
fin_mientras
cerrar (A)
fin
```