

Tema 2. Archivos.

Ejemplo: gestión de un archivo directo de productos

Se desea gestionar un archivo de almacén. Se prevé que se va a tener un máximo de 100 productos distintos, y por cada uno de ellos se almacenará el código de producto, el código del proveedor, una descripción del producto y el stock.

Para un manejo más eficiente de los elementos se reservarán 120 posiciones de para almacenar los 100 productos. En cada una de esas 120 posiciones incluyen un campo estado de tipo entero que indica si la ranura está libre con un 0, ocupada con un 1, o dado de baja (baja lógica) con un 2 Por esta razón, se necesitará previamente ejecutar un archivo que inicialice las 120 posiciones y las marque como ocupadas.

algoritmo InicializarArchivoDirecto

```
const
    MaxReg = 120
tipos
    registro = rProducto
        entero : código
        cadena: desc
        entero : stock
        entero : estado
    fin_registro
archivo_d de rProducto = aProducto
var
    aProducto : A
    rProducto : R
    entero : i
inicio
    abrir(A, escritura, 'PRODUCTOS.DAT')
    R.estado ← 0 //Un 0 en el código indica que la ranura está vacía
    desde i ← 1 hasta MaxReg hacer
        escribir(A, R)
    fin_desde
    cerrar(A)
fin
```

Programa principal

Para los algoritmos que aparecen a continuación, se suponen las siguientes declaraciones en el cuerpo del programa

algoritmo GestiónArchivoProductos

```
const
    MaxReg = 120
tipos
    registro = rProducto
        entero : código
        cadena: desc
        entero : stock
```

```

    entero : estado
fin_registro
archivo_d de rProducto = aProducto
var
    aProducto : A
inicio
    abrir(A,lectura/escritura,'PRODUCTOS.DAT')
    //Cuerpo del programa principal
    cerrar(A)
fin

```

```

//Función de transformación de clave
entero función hash(valor rProducto : R)
inicio
    devolver(R.código mod MaxReg + 1)
fin_función

```

Mantenimiento del archivo

El mantenimiento incluirá los procedimientos para dar altas, bajas y modificaciones en al archivo

//El procedimiento Alta, pasa como argumento el registr (de tipo rProducto)
//que contendrá los datos del producto a dar de alta

```

procedimiento Alta(ref aProducto : A; valor rProducto : R)

```

```

var

```

```

    rProducto : RAux

```

```

    entero : NRR

```

```

inicio

```

```

    //La función buscar devuelve 0 si el registro no existe

```

```

    si buscar(A,R) = 0 entonces

```

```

        NRR ← hash(R)

```

```

        leer(A,NRR,RAux)

```

```

        //Si el registro tiene sinónimos, la posición ya está ocupada y el
        //campo estado es 1

```

```

        si RAux.estado = 1 entonces

```

```

            //Se busca, a partir de NRR una ranura libre para insertarlo

```

```

            repetir

```

```

                NRR ← NRR mod MaxReg + 1 //Para hacer un archivo circular

```

```

                leer(A,NRR,RAux)

```

```

            hasta_que (RAux.estado <> 1)

```

```

            //Hasta que una posición no esté ocupada

```

```

        fin_si

```

```

        //Si realmente sólo tenemos 100 productos, siempre habrá sitio

```

```

        //y siempre habrá que escribir

```

```

        escribir(A,NRR,R)

```

```

    si_no

```

```

        //El registro ya existe

```

```

    fin_si

```

```

fin_procedimiento

```

//La función Buscar, devuelve 0 si el código del producto
//del registro que se pasa como argumento no existe

```

//o el número de la ranura dónde está almacenado
entero : función Buscar(ref aProducto : A; valor rProducto : R)
var
    rProducto : RAux
    entero : NRR
inicio
    NRR ← hash(R)
    leer (A, NRR, RAux)
    //La ranura NRR está ocupada y es el registro buscado
    si RAux.codigo = 0 entonces
        devolver(0)
    si_no
        si (RAux.codigo = R.codigo) y (RAux.estado = 1) entonces
            devolver (NRR)
        si_no
            repetir
                NRR ← NRR mod MaxReg + 1
                leer (A, NRR, RAux)
            hasta_que (RAux.codigo = R.Codigo) y (RAux.estado = 1) o
                (RAux.estado = 0) //Hasta que se encuentra o
                //se llega a una ranura libre
            si (RAux.codigo = R.Codigo) y (RAux.estado = 1) entonces
                devolver (NRR)
            si_no
                devolver (0)
            fin_si
        fin_si
    fin_si
fin_procedimiento

```

```

//El procedimiento Baja borra un registro.
//El código del producto a borrar se pasa en el campo
//código del argumento rProducto
procedimiento Baja(ref aProducto : A; valor rProducto : R)
var

```

```

    rProducto : RAux
    entero : NRR, pos
inicio
    pos ← buscar(A, R)
    si pos <> 0 entonces
        //Un 2 en el campo estado, quiere decir que el registro no vale
        //pero que puede haber sinónimos más adelante
        R.estado ← 2
        escribir (A, pos, R)
    si_no
        //El registro no existe
    fin_si
fin_procedimiento

```

```

//El procedimiento Modificar cambia el contenido de un registro,
//teniendo en cuenta que el campo clave (el código de producto)

```

```
//no es modificable
//El argumento rProducto tiene el código del producto a modificar y el resto
//de datos ya modificados
procedimiento Modificar(ref aProducto : A; valor rProducto : R)
var
    entero : pos
inicio
    pos ← buscar(A,R)
    si pos <> 0 entonces
        escribir(A,pos,R)
    si_no
        //El registro no existe
    fin_si
fin_procedimiento
```