



Interacción persona-computadora

Práctica 1: Estilos y paradigmas de interacción

Objetivos

Analizar distintas aplicaciones y decidir que estilos y paradigmas de interacción serían los más apropiados para realizar las tareas de usuario que conllevan.

Desarrollo de la práctica

Se deberán considerar las siguientes aplicaciones:

1. Una inscripción en línea en un congreso.
2. Acceso telefónico a un catálogo de cursos de una universidad.
3. Consulta de saldos en un cajero automático.
4. Visita virtual guiada a un museo.

El alumno deberá **proponer el o los estilos de interacción** más apropiados para cada una de ellas y **determinar y describir el paradigma** al que pertenecerían.

Normas

El alumno deberá entregar, bien por medio del correo electrónico bien por medio del campus virtual, un informe con los resultados de su análisis. El informe podrá contener gráficos, volcados de pantalla o cualquier otro material que considere apropiado.

Fecha de entrega

El informe deberá ser entregado antes del 2 de noviembre de 2006.

Evaluación

La entrega correcta de la práctica puntuará hasta un máximo de 0,5 puntos en la nota final de la asignatura.



(Práctica confeccionada a partir de documentación elaborada por Alfredo Sánchez, 2005, profesor de la UDLA, México)