



# Interacción persona-computadora

## Práctica 5: Ventas inmobiliarias

### Objetivos de la práctica

- Aprender a utilizar los cuadros de lista.
- Insertar y eliminar múltiples elementos de un control ListBox
- Obtener datos a partir del elemento seleccionado de un ListBox.
- Intercambiar información entre una ventana principal y otra secundaria.

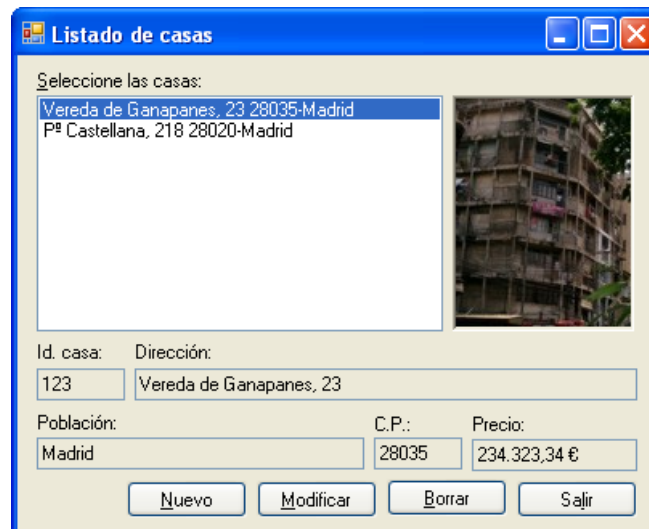
### Funcionalidad de la práctica

Se trata de una aplicación que permite visualizar las características de una serie de viviendas que una inmobiliaria tiene en venta.

La inmobiliaria guarda las viviendas en una estructura que contiene la siguiente información:

Atributo	Tipo	Descripción
Id	Cadena	Identificador único de la casa
Dirección	Cadena	Dirección de la vivienda
Población	Cadena	Población de la vivienda
Cp	Cadena	Código postal de la vivienda
Propietario	Cadena	Nombre del propietario actual
Precio	Decimal	Precio de la vivienda
Foto	Cadena	Nombre del archivo gráfico que guarda una foto de la casa

La ventana principal tiene el siguiente aspecto:



- En el cuadro de lista, aparece información sobre la dirección de la casa.
- El cuadro de lista será de **selección múltiple**.
- Al pulsar sobre el botón SALIR, se terminará la aplicación.
- Al pulsar sobre uno de los elementos de la lista, aparecerán los datos de la vivienda.
  - En esta ventana los cuadros de texto no son editables.
  - En el caso de que la vivienda no tenga foto, o la foto no se encuentre, se cargará una imagen predeterminada (**Nota:** en el Campus virtual se encuentra el archivo `casas.zip` con algunas imágenes de ejemplo, y una imagen `ND.jpg` que puede servir como imagen predeterminada).
- Al pulsar en el botón BORRAR, se eliminarán de la lista **todos los elementos seleccionados**. En el caso de que no exista ningún elemento seleccionado aparecerá un mensaje advirtiéndolo.



- Al pulsar sobre el botón NUEVO, se abrirá una nueva ventana modal en la que se introducirán los datos de una nueva vivienda. En esa ventana, al pulsar sobre el botón ACEPTAR, se añadirá un nuevo elemento en el cuadro de lista, al pulsar sobre el botón CANCELAR no ocurrirá nada.

The image shows a Windows-style dialog box titled "Nueva casa". It has a standard Windows window title bar with minimize, maximize, and close buttons. The dialog contains the following fields and controls:

- Id. casa: [text input]
- Dirección: [text input]
- Población: [text input]      C.P.: [text input]
- Propietario: [text input]
- Precio: [text input]      Foto: [text input]
- At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" and "Aceptar".

- Al pulsar sobre el botón MODIFICAR, se abrirá una ventana igual que la anterior. En el título de la ventana se indicará que se está realizando una modificación, y en los cuadros de texto aparecerán los detalles de la casa que estaba seleccionada (si no hubiera ninguna casa seleccionada aparecerá un mensaje de error indicándolo). Si se ha pulsado el botón ACEPTAR de esta ventana, se modificarán los datos del elemento seleccionado.

### **Normas de entrega**

La práctica se realizará de forma individual antes de la fecha indicada en el Campus virtual. Se deberá subir al campus un archivo comprimido del directorio completo de la solución.

### **Evaluación**

Además del correcto funcionamiento, se evaluará también el diseño de la interfaz que deberá seguir las recomendaciones de diseño de aplicaciones Windows que aparecen en el tema 4 de la asignatura.

La práctica contará hasta 0,75 puntos de la nota final de la asignatura.